Primero he creado un archivo para la gestión de las rutas, conectando cada una de las constantes de la clase “Routes” con las clases de las vistas de mi aplicación, en la clase list, como pasamos un valor por parámetro lo indico aquí mediante una variable que pasare como un argument de tipo String

Texto

Descripción generada automáticamenteTexto

Descripción generada automáticamente

En mi clase main cambio la configuración y hago que utilice las rutas de appRoutes y que empiece por la ruta “splash”

Texto

Descripción generada automáticamente

La clase Splash creo una función initState con un future que utilizare para mantener esta pantalla un tiempo especifico, en mi caso he puesto 20 segundos para que se vea bien el splash, después de los 20 segundos realizare un push a través de las rutas al login

Texto

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamenteEste es el contenido de mi clase Splash únicamente muestro una imagen, un widget de carga “LinearProgressIndicator” y un texto, esta pantalla se ve como se muestra a la derecha

Texto

Descripción generada automáticamente

Para el apartado de la lista y eliminar items de esta, he cambiado la ubicación de la lista, la he creado en un archivo global para poder llamarla desde cualquier ubicación de la aplicación.

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

En la clase de la lista he pasado la clase stateful para que se actualice la lista cuando eliminemos un item, además he creado una función en esta clase para eliminar el item de la lista con el state para que se actualice en pantalla

Texto

Descripción generada automáticamente

Para ir a la vista de detalle paso por parámetro el item actual y la funcion

Pantalla de computadora con letras

Descripción generada automáticamente con confianza media

En la clase detail creo el constructo con la ciudad y la funcion  
Texto

Descripción generada automáticamente

Esta es la vista de mi clase detail, en este únicamente he añadido un botón “Eliminar” que al clicar saltara un showDialog con una confirmación para borrar el item si pulsa aceptar se ejecuta la función que hemos recibido por parámetro y se cierra el show dialog y la vista detail para volver a la vista de la lista

Logotipo, nombre de la empresa

Descripción generada automáticamenteTexto

Descripción generada automáticamente